

RESSOURCES EMPRUNTABLES

- Le jeu de rôles plateau "Mission Polu-Palo" Cycle 3
- Le jeu de l'eau Cycle 3

Jeu coopératif pour découvrir l'eau en s'amusant.

- ✓ 3 modules de jeu : Jeu de l'oie dès 6 ans
Jeu de l'oie avec cartes questions dès 9 ans
Jeu coopératif à partir de 9 ans.

- Malle Ricochets: Fin de cycle 2 au cycle 3)

L'eau est omniprésente, sous forme solide, liquide, ou gazeuse. Elle nous entoure, nous effleure, nous traverse... Mais elle est aussi fragile et peu accessible. Ricochets, dispositif éducatif sur l'eau, est né de ce constat.

Pour une éducation à l'environnement pour tous, tout au long de la vie, le dispositif éducatif, conçu pour toute personne souhaitant partir à la découverte de ce bien si précieux, renaît en une version actualisée, co-construite et novatrice.

Ce nouveau dispositif éducatif sur l'eau comprend :

- ✓ Un classeur pédagogique entièrement retravaillé et enrichi, avec de nouvelles thématiques, des méthodologies adaptées au plus grand nombre et participatives, de nouvelles activités et ressources et des formats revisités pour une navigation facilitée.
- ✓ L'atelier « le pays de l'eau » (maquette, jeu de rôle...) amélioré grâce à de nouveaux éléments et outils, dans une démarche d'éco-conception.
- ✓ Les ouvrages « Alternier pour apprendre, entre pédagogie de projet et pédagogie de l'imaginaire » et « Culture Eau, pour des pratiques éducatives diversifiées ».

- L'eau en jeu : jeu de rôle du C3 à la terminale

Jeux de rôle individualisés mais interdépendants et parfois coopératifs pour aborder les usages et la gestion de l'eau.

2 modules de jeu : BASSIN VERSANT et MAISON – QUARTIER

